

Carolina Vega López

Graduada de la Licenciatura en Pedagogía de la Facultad de Filosofía y Letras de la Universidad Nacional Autónoma de México (UNAM), y de la Maestría en Dirección y Gestión de Centros Educativos de la Universidad Internacional de la Rioja (UNIR). Diplomada en Integración e Inclusión Educativa por el Instituto de Innovación y Tecnologías



Educativas (INITED), cuenta también con un Diplomado en Lengua de Señas Mexicana, por el Centro Internacional de Alta Tecnología para la Audición y el Lenguaje.

Ha colaborado en diversas instituciones, desempeñándose como Pedagoga en IAB México y Fundación UNETE. En el Instituto Nacional para la Evaluación de la Educación (INEE) como aplicadora y analista, así como en organismos internacionales con sede en México, como la Organización de Estados Iberoamericanos (OEI) y en el Laboratorio de Innovación Educativa del Instituto Latinoamericano de la Comunicación Educativa (ILCE)

En este último, colaboró en la elaboración de manuales educativos para la enseñanza de la robótica y la programación para Educación Básica y Media Superior, donde diseñó material educativo como el *Club de Robótica con Arduino* (avalado por la SEP), así como propuestas pedagógicas STEAM con diferentes soluciones educativas con el uso de las TIC.

Actualmente colabora como Especialista de Contenidos de Aprendizaje K-12 para Pearson Editorial, donde ha desarrollado soluciones educativas integrales, para las distintas modalidades educativas que imperan hoy en día: presencial, a distancia e híbrido.

Ha ofrecido pláticas a estudiantes y docentes como *Herramientas G Suite para impartir tus clases*, *Apps educativas: Integración de aplicaciones móviles en el aula*, *El uso de la tecnología en el aula*, *Microambientes digitales* y *Mnemotecnias para el aprendizaje de las matemáticas*.